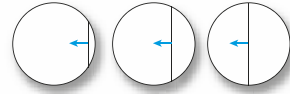
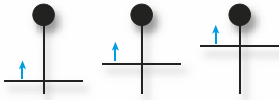
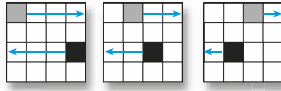


# Boîte à outils

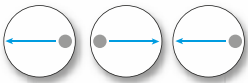
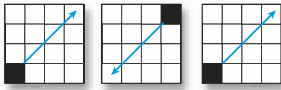
## Les types de séries graphiques

1

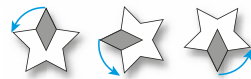
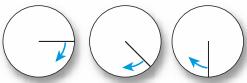
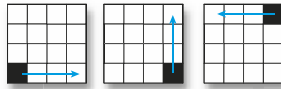
## Linéaire



## Alternative



## Circulaire



## Séries alphanumériques classiques

2

Les jours de la semaine	M-M-J-V-S-D
Les mois de l'année	J-J-J-A-S-O; 31-28-31-30-31-30...
Les chiffres en toutes lettres	Z-U-D-T-Q-C => On peut aussi imaginer la suite des nombres pairs (D-Q-S-H-D-D) ou impairs (U-T-C-S-N-O)
Des alphabets piégeants	H-J-K-L-M-N; V-T-S-R-Q-P... => Les consonnes dans l'ordre/le désordre. S-Q-O-M-K-I => Une lettre sur deux dans le sens inverse de l'alphabet.
Les Signes du zodiaque	B-T-G-C-L-V; BA-SC-SA-CA-VE-PO => Connaître l'ordre des signes pour les repérer : Bélier, taureau, gémeaux, cancer, lion, vierge, balance, scorpion, sagittaire, capricorne, verseau, poisson.
La suite de Fibonacci	1-2-3-5-8-13; 5-6-11-17-28-45 => Chaque nombre (hormis les deux premiers) est la somme des deux précédents.

## Les Carrés Logiques

3

## Règle 1

Si une information s'applique à tous les chiffres d'une rangée, il faut barrer tous les chiffres différents de ceux-ci dans tout le carré.

## Exemple 1

4	7	8	1 chiffre commun à la bonne place	
3	8	1	1 chiffre commun à la bonne place et 2 à la mauvaise	<input type="text"/>
1	4	7	1 chiffre commun à la mauvaise place	<input type="text"/>

Dans l'exemple 1, la ligne du milieu indique que les trois chiffres de cette rangée sont ceux de la solution. On peut donc barrer tous les chiffres autres que 3, 8 et 1.

## Règle 2

Si plusieurs informations ne s'appliquent qu'à des chiffres à la bonne place, barrer les chiffres de ces rangées qui apparaissent dans des colonnes différentes.

## Exemple 2

5	6	7	} 1 chiffre commun à la bonne place	
7	3	6		<input type="text"/>
6	2	8	1 chiffre commun à la mauvaise place	<input type="text"/>

Dans l'exemple 2, le 6 et le 7 ne peuvent être à la bonne place dans les deux rangées. Ils ne font donc pas partie de la solution et doivent être barrés chaque fois qu'ils apparaissent.



Remarquons au passage une particularité de la présentation que l'on retrouve régulièrement : quand une même affirmation s'applique à plusieurs rangées du carré, celles-ci sont regroupées par une accolade et il est entendu que l'affirmation donnée une seule fois s'applique à toutes les rangées en question.

### Règle 3

Si toutes les informations ne s'appliquent qu'à des chiffres à la mauvaise place il faut barrer les chiffres qui apparaissent dans toutes les colonnes.

#### Exemple 3

5 3 7	2 chiffres communs à la <i>mauvaise</i> place	} 1 chiffre commun à la <i>mauvaise</i> place	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
1 8 5			
8 5 3			

On voit bien que le 5, s'il faisait partie de la solution, serait automatiquement à la bonne place au moins une fois. Comme ce n'est pas le cas, il n'en fait pas partie et doit être barré.

### Règle 4

Si une rangée ne contient des informations que sur des chiffres bien placés et une autre que sur des chiffres mal placés il faut barrer les chiffres qui apparaissent dans une même colonne.

#### Exemple 4

7 6 4	1 chiffre commun à la <i>bonne</i> place	} 1 chiffre commun à la <i>mauvaise</i> place	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
9 5 4	1 chiffre commun à la <i>mauvaise</i> place		
6 4 3	1 chiffre commun à la <i>bonne</i> place et 1 à la <i>mauvaise</i>		

Si 4 est à la bonne place dans une rangée, il ne peut être dans la mauvaise place dans la rangée suivante tout en restant à la même place. Il faut donc le barrer chaque fois qu'il apparaît dans le carré.