

===== QCM - Réseaux =====

1. Une transmission synchrone est ...

- A) une transmission série
- B) une transmission sans séparation entre caractères
- C) une transmission où le récepteur doit posséder une horloge de même fréquence que celle de l'émetteur
- D) au moins 2 des 3 dernières réponses
- E) aucune des 4 dernières réponses

2. La capacité/vitesse de transmission ...

- a. peut s'exprimer en bauds et en bps
- b. peut être égale à $2 * W$, où W est la bande passante de la transmission
- c. peut être à égale à $2 * n * W$, où n est le nombre de bits transmis
- d. au moins 2 des 3 dernières réponses
- e. les 4 dernières réponses

3. Une transmission sur une voie digitale ...

- a. peut s'effectuer par modulation d'amplitude
- b. peut s'effectuer par modulation de fréquence
- c. peut s'effectuer par modulation de phase
- d. peut s'effectuer par "impulsion et codage"
- e. au moins 3 des 4 dernières réponses

4. Un multiplexage de voies de transmission entre plusieurs transmissions peut s'effectuer sur ...

- a. la fréquence
- B) le temps
- C) la phase
- D) les 3 dernières réponses
- E) au moins 2 des réponses A, B et C

5. Typiquement, un réseau LAN...

- a. a quelques kilomètres (et non centaines de mètres) entre ses noeuds
- b. a un taux d'erreur moyen de 1 bit sur 10^8
- c. s'effectue via des transmissions "sans fil"
- d. au moins 2 des 3 dernières réponses
- e. aucune des 3 dernières réponses

6. Dans une transmission par "commutation de circuits" ...

- a. la même ligne est conservée durant toute la durée de la communication
- b. des chemins différents peuvent être utilisés pour acheminer différents messages
- c. les messages *doivent* être numérotés
- d. les 3 dernières réponses
- e. 2 et seulement 2 des 3 premières réponses sont justes

7. La couche "transport" du modèle OSI de communications entre ordinateurs gère ...

- a. l'émission et la réception de bits suivant les caractéristiques des supports de transmissions
- b. les communications (et les erreurs de communications) entre 2 machines directement reliées entre elles par un support physique
- c. les communications de proche en proche (commutation et routage de paquet de données)
- d. les communications de bout en bout entre processus
- e. aucune des 4 dernières réponses